

DÉCOUVRIR LE MONDE- QUANTITÉS ET NOMBRES.

<http://maicressegourou.canalblog.com/>

Objectif : Réaliser des collections d'objets à partir de constellations du dé (1 à 3).

En classe, les enfants ont joué au "jeu des souris", un jeu de plateau où il s'agit de sauver les souris en lançant deux dés. Le premier indique le nombre de souris à libérer et le second, leur couleur. Une souris sauvée est mise à l'abri dans une boîte de sa couleur. Lorsqu'un joueur tombe sur une tête de chat, il doit placer une pièce du puzzle du chat. Toutes les souris doivent être sauvées avant que le chat ne soit entièrement reconstitué.

Consigne : Léon a fait une partie du jeu des souris. Voici les résultats qu'il a fait avec les dés. Colorie les souris qu'il a sauvées de la bonne couleur.

