

Jeudi 4, vendredi 6 et lundi 8 Novembre

Horaires	Domaine d'activités	Activités	Mode de regroupement /Lieu	Matériel
8h00-9H00	Vivre ensemble	<u>Accueil des enfants:</u> Jeux dans les coins: dînette, voitures, poupées, biblio, jeux des boites J :Atelier cuisine : râpé de pommes ¹ V : Atelier cuisine : Jus de pommes ² L : Atelier cuisine :Tarte aux pommes ³ Commencer à reconnaître son étiquette prénom ⁴ à l'aide de la photo	Individuel ou par petits groupes Coins Tables Par terre	Tableau bleu de présence
9h00-9h10	S'approprier le langage Découvrir l'écrit Découvrir le monde Vivre ensemble Percevoir, sentir, imaginer, créer	<u>Regroupement:</u> <ul style="list-style-type: none"> o <u>Présents/absents</u> : compter le nombre de galette non occupées, compter les étiquettes qui restent, afficher la comptine numérique correspondant au nombre d'enfants absents o <u>Date</u> observer le calendrier du mois de novembre o <u>Comptines:</u> pomme de reinette o <u>Chant</u> : Petit boogie 	Collectif, Coin regroupement	Galettes Etiquettes Feuille des comptines
9h10-9h20	Découvrir le monde	<u>Passage aux WC</u> -collation : pommes ou poires-	Collectif WC	
9h20-9h40	Découvrir l'écrit Découvrir le monde Percevoir, sentir, imaginer, créer	<u>Présentation des ateliers/Ateliers/Rangement</u> PS: gpe 1:langage : vocabulaire: nommer les différentes parties de la pommes : chaire, peau, pépins, queue, PS: gpe 2_peinture au doigt pour décorer le mobile pomme Critères de réussite : remplir l'espace de la feuille en n'utilisant	Atelier Table ronde Table peinture	Pommes de couleurs différentes Assiettes de peinture, 8 tabliers

¹ Pommes, robot +râpe manuelle+ confiture+ recette

² pommes + centrifugeuse

³ Acheter de la pâte feuilletée

⁴ Etiquettes prénoms

		que l'index PS : gpe 3 : ateliers de motricité fine : pincés à linge+pincés	Table marron	Couleurs : jaune, rouge, verte, marron Pincés à lingés+pincés+ pates
9h40-10h15	Agir et s'exprimer avec son corps	<u>Motricité :</u> Jeudi : autour de l'action sauter : sauter dans les cerceaux Vendredi : Expression corporelle : autour de verbes d'action : tomber, rouler, grossir Lundi : ateliers sauter :	Individuel Nouveau bat Ateliers Ancien bâtiment	28 «cerceaux» groupe de couleurs
10h15-10h30	Découvrir le monde Vivre ensemble	<u>Passage aux WC+ boisson</u>	Collectif WC Vestiaire	28 verres Bouteille d'eau
10h30-10h45	S'approprier le langage Découvrir l'écrit Percevoir, sentir, imaginer, créer	<u>Regroupement</u> o <u>Langage :</u> -J : explication de la réalisation du râpé de pommes -V : explication de la réalisation du jus de pommes -L : mise en commun des observations autour des pommes o <u>Comptines:</u> pomme de reinette o <u>Histoires:</u> -J : Trognon et pépin -V : J'aime les pommes - L : Dans la maison du petit ver o <u>Ecoute musicale</u>	Collectif, Coin regroupement	Galettes Feuille des comptines Albums CD "Sylvie"
10h45-11h	Vivre ensemble	<u>Habillage - Récréation</u>	Vestiaire Cour de récréation	
11h00-11h05		<u>Préparation à la sortie – sortie</u> + distribution de papiers si besoin	Tables	
13h00-14h45	Vivre ensemble	<u>Sieste des PS</u> Véro : pendant la sieste : de 13h40 à 14h30	Collectif Dortoir	

		Travail en sciences avec les MS en vue de remettre au gout du jour le cahier de sciences Jeudi chez Caroline Vendredi chez Marie		
14h45-15h00		Réveil échelonné Jeux dans le coin dinette Jeux de constructions	Individuel Dortoir/classe/WC Coins de la classe	
15h00-15h30	Découvrir le monde Percevoir, sentir, imaginer, créer	Ateliers: Puzzles Mise en place des casiers Collage Sable	Ateliers Coin cuisine	
15h40-15h55	Percevoir, sentir, imaginer, créer S'approprier le langage	Regroupement: o Histoire: o Chants/ comptines:	Collectif Coin regroupement	CD 1000et une souris verte
15h55-16h00		Préparation à la sortie – sortie + distribution des comptines		

- Calendrier du mois de novembre X
- Etiquettes des présences à faire, à imprimer et à plastifier
- Etiquettes pour les règles de vie
- Pommes, robot +râpe manuelle+ confiture+ recette
- pommes + centrifugeuse
- Acheter de la pâte feuilletée