

TYPE / NOM DU VEHICULE

Corvette pirate

ATTRIBUTS DU VEHICULE

Gabarit (GAB)	13	Manœuvrabilité	13
Résistance aux dom	2	Vitesse	14
Blindage (BLD)	13*	Point de Mouv	3

INFORMATIONS SUR LE VEHICULE

Catégorie : véhicule léger NT :
 Longueur : 30 m Diamètre : 3,5 m
 Profondeur optimale : 10 000
 Profondeur limite : 12 000
 Profondeur d'écrasement : 13 000
 Autonomie : 30 ans Equipage : 10
 Passagers : 3 commandos ou 10 soldats

DOMMAGES	Avaries	Mod Incident	Pertes d'ITG
Légères (5)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-	-
Moyennes (10)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	+2	-
Graves (15)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	+4	-
Critiques (20)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	+6	1
Catastrophique (25)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	+8	1
Destruction (30)	destruction	-	2

TRANCHES

Poste pilotage <input type="checkbox"/>	Sas <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Soutes <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Salle machine <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LOCALISATION DES INCIDENTS

Id10	Éléments
1-3	Structure
4	Poste de pilotage / passerelle de navigation
5-6	Salle des machines
7	Propulsion / gouverne / ballast
8	Armement
9	Systèmes Auxiliaires
10	Équipage

SYSTEMES AUXILIAIRES

N°	Matériel	Niv	Description	ITG
1	Sonscan actif			
2	Sonscan passif			
3	Analyseur	6	334	
4	Auto-pilote			
5	Alerte			
6	Calcul de tir		334	
7	Diagnostic		330	
8	Géné lumière			
9	Balise détresse			
10	Ctrl pression		330	
11	Assistance/ctrl			
12	Stabilisateur		331	
13	Rég thermique		332	
14	communicateur		333	
15	Oxygène 7 jours			
16	Hygiène		332	
17	Navigation		335	
18	Caméra			
19	Acquisition		334	
20	Modif signal acoustique	6	335	
22				
23				
24				
25				
26				
27				

EFFETS DES INCIDENTS

ORDINATEUR

Type de matériel		
		Poids :
Niv max prog	gestion système	Potentiel
6	14	18
Génération	Blindage IEM	Intégrité
II / II	-	15
Programmes		
Analyse senseurs, sonar, rada 6		
Contrôle armement 6		
Programme offensif 6		

ARMEMENT	Damage	Portée (0/-5/-10/-15)	Init	Mod de tir	Mun (cout)	NT	ITG
Canon neutron lourd	5D10 + 3	20/100/200/400 (600)	-3**	CC	10	IV	
Générateur électrique	2D10 + 3					III	
Lance torpille TAI 4					7		
Lance torpille TAI 5					7		
Lance-leurre				3 heures	10		

* volet de sécurité au poste de commandement

** l'arme prend un peu de temps pour se recharger