

Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGOSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diag** correspond à la diagonale.

Référence du tableau : Druille Bruno N° 57 moyen du samedi 4 septembre 2010

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
			U			R	T	I	1
I		A		E		P	I	N	2
T	I			I	N	E	A	U	3
		T				U	I		4
	A						P	R	5
N							E		6
				P	I		R		7
R	I	I		U			N	P	8
	T			I	R		U		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P			U	A	I	R	T	I	1
I	U	A	R	E	T	P	I	N	2
T	I	R	P	I	N	E	A	U	3
	R	T		N	P	U	I		4
	A	I		T	U	N	P	R	5
N	P	U		R			E		6
				P	I		R		7
R	I	I		U			N	P	8
	T	P	N	I	R		U		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P			U	A	I	R	T	I	1
I	U	A	R	E	T	P	I	N	2
T	I	R	P	I	N	E	A	U	3
E	R	T	I	N	P	U	I	A	4
I	A	I	E	T	U	N	P	R	5
N	P	U	I	R	A	T	E	I	6
U			A	P	I	I	R	T	7
R	I	I	T	U	E	A	N	P	8
A	T	P	N	I	R	I	U	E	9

N°	Coup	Logique du coup
1	a3=T	C1, L1
2	a8=R	L3
3	g1=R	C3
4	i8=P	L3, Car7, C3
5	h3=A	col h, ligne3
6	h2=I	Car3, ligne3
7	i1=I	Car3, ligne3
8	i3=U	Car3
9	h8=N	col h, ligne8
10	h4=I	col h

N°	Coup	Logique du coup
21	e6=R	col e
22	b4=R	L2, C1
23	b6=P	col b, ligne6
24	f4=P	L2, C2
25	a1=P	Car5, Car9, diago
26	c9=P	C1, L3
27	d9=N	Car9, col a, ligne9
28	f5=U	C2, L2
29	c6=U	L2
30	c5=I	Car7, ligne1, col c

N°	Coup	Logique du coup
41	d5=E	ligne5
42	d6=I	Car5
43	i7=T	col i, ligne7
44	i6=I	col i
45	g6=T	Car6
46	g9=I	ligne9
47	g8=A	Car9
48	d8=T	ligne8
49	d7=A	Car8
50		Plus de logique => 2 solutions

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
			U	A	I	R	T	I	1
I	U	A	R	E	T	P	I	N	2
T	I	R	P	I	N	E	A	U	3
		T		N		U	I		4
	A			T		N	P	R	5
N							E		6
				P	I		R		7
R	I	I		U			N	P	8
	T			I	R		U		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P			U	A	I	R	T	I	1
I	U	A	R	E	T	P	I	N	2
T	I	R	P	I	N	E	A	U	3
E	R	T	I	N	P	U	I	A	4
I	A	I		T	U	N	P	R	5
N	P	U		R	A		E		6
U				P	I	I	R		7
R	I	I		U	E		N	P	8
A	T	P	N	I	R		U	E	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P	E	N	U	A	I	R	T	I	1
I	U	A	R	E	T	P	I	N	2
T	I	R	P	I	N	E	A	U	3
E	R	T	I	N	P	U	I	A	4
I	A	I	E	T	U	N	P	R	5
N	P	U	I	R	A	T	E	I	6
U	N	E	A	P	I	I	R	T	7
R	I	I	T	U	E	A	N	P	8
A	T	P	N	I	R	I	U	E	9

N°	Coup	Logique du coup
11	b2=U	L1
12	f2=T	col f, ligne2
13	d2=R	ligne2
14	c3=R	L1
15	d3=P	ligne3
16	e1=A	Car2, col e
17	f1=I	Car2
18	g5=N	C3, L2
19	e4=N	Car8, C2, L2
20	e5=T	col e, ligne5

N°	Coup	Logique du coup
31	a7=U	C1, L3
32	a9=A	C1
33	f6=A	col f, ligne6
34	f8=E	col f
35	i9=E	Car7, L3, C3
36	g7=I	diago
37	d4=I	diago= PURITAINE
38	i4=A	L2
39	a4=E	ligne4
40	a5=I	Car4

N°	Coup	Logique du coup
		Choix, b1=E, c1=N, c7=E, b7=N
		ou
		Choix, b1=N, c1=E, c7=N, b7=E