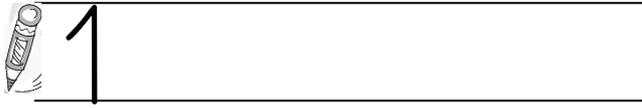
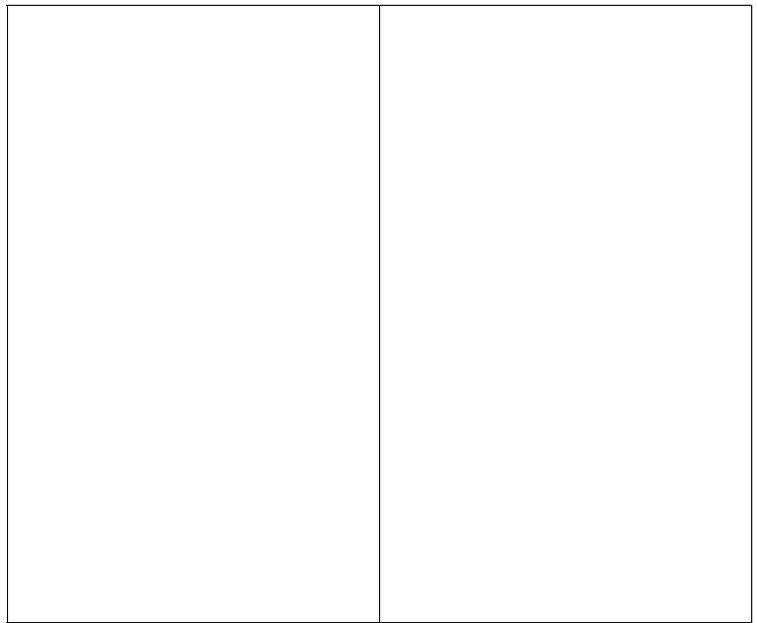


# 1 UN



Barre les fourmis en trop:



Découpe et colle le nombre de fourmis correspondant:



Colorie le chiffre dans la file numérique:

