

Zombie



Fourniture:

Laine de couleurs « sale » pour les vêtements
Laine de couleur chair
Laine noir, jaune... pour les cheveux
Des yeux
Un peu de rembourrage

Abréviations :

m : maille
ms : maille serrée
ml : maille en l'ai
mc : maille coulée
aug : augmentation
dim : diminution

Tête et corps :

Tête

Dans un cercle magique monter 6 m
Rang 1 : 1 aug dans chaque maille (12 m)
Rang 2 : *1 aug - 1 ms* répéter jusqu'à la fin du tour (18m)
Rang 3 : *1 aug - 2 ms * répéter jusqu'à la fin du tour (24m)
Rang 7 à 10 : 1 ms dans chaque m (24 m)
Rang 11: *1 dim - 4 ms * répéter jusqu'à la fin du tour (20m)
Rang 12 : *1 dim - 3 ms* répéter jusqu'à la fin du tour (16m)
Rang 13: *1 dim - 2 ms* répéter jusqu'à la fin du tour (12m)

Corps

Tee-shirt: changer de couleur

Rang 14: 1 ms(12m)
Rang 15 : *1 aug - 1 ms* répéter jusqu'à la fin du tour (18m)
Rang 16 à 20 : 1 ms dans chaque m (18 m)

Pantalon : changer de couleur

Rang 21: 1 ms dans chaque m (18m)
Rang 22 : *1 aug - 2 ms * répéter jusqu'à la fin du tour (24m)
Rang 22-23: 1 ms dans chaque m (24m) *arrêter le travail*

Rembourrez zombie et coudre le rond

suivant pour le fermer

Rang 1 : 1 aug dans chaque maille (12 m)
Rang 2 : *1 aug - 1 ms* répéter jusqu'à la fin du tour (18m)
Rang 3 : *1 aug - 2 ms * répéter jusqu'à la fin du tour (24m)



Bras X 2 :

Manche n°1

Dans un cercle magique monter 4 m
Rang 1 : 1 aug dans chaque maille (8 m)
Rang 2-6 : 1ms dans chaque m (8m)

Main n°1

Dans un cercle magique monter 3 m
Rang 1 : 1 aug dans chaque maille (6 m)
Rang 2-3 : 1ms dans chaque m (6m)

Manche n°2

Dans un cercle magique monter 4 m
Rang 1 : 1 aug dans chaque maille (8 m)
Rang 2: 1ms dans chaque m (8m)
Rang 3 : 7 ms, tourner et continuer en ligne
Rang 4 - 5 : 7ms, tourner
Rang 6 : 4 ms

Main+ bras n°2

Dans un cercle magique monter 3 m
Rang 1 : 1 aug dans chaque maille (6 m)
Rang 2-5 : 1ms dans chaque m (6m)



Assemblage :

Coudre les mains aux manches, et au corps.
Customiser le zombie avec des yeux, des cheveux, coudre une bouche.