

1

Niveau 1 : addition

10 - 5 - 7 - 2 - 3

17

1 point par opération trouvée

2

Niveau 1 : addition

15 - 19 - 8 - 7 - 4

30

1 point par opération trouvée

3

Niveau 1 : addition

30 - 10 - 5 - 15 - 20

65

1 point par opération trouvée

4

Niveau 1 : addition

10 - 30 - 60 - 15 - 50

120

1 point par opération trouvée

5

Niveau 1 : addition

100 - 50 - 200 - 125 - 85

475

1 point par opération trouvée

6

Niveau 1 : addition

425 - 300 - 55 - 85 - 115

840

1 point par opération trouvée

7

Niveau 1 : addition

$$500 - 325 - 75 - 85 - 125$$

1025

1 point par opération trouvée

8

Niveau 1 : addition

$$2000 - 800 - 1600 \\ 900 - 1900$$

3600

1 point par opération trouvée

8

Niveau 1 : addition

$$3333 - 2000 - 500 - 1500 - \\ 933$$

7333

1 point par opération trouvée

1

Niveau 2 : soustraction

$$20 - 10 - 15 - 5 - 25$$

20

2 points par opération trouvée
qui utilise la soustraction

2

Niveau 2 : soustraction

$$12 - 40 - 25 - 35 - 13$$

55

2 points par opération trouvée
qui utilise la soustraction

3

Niveau 2 : soustraction

$$40 - 60 - 120 - 50 - 30$$

80

2 points par opération trouvée
qui utilise la soustraction

4

Niveau 2 : soustraction

$$30 - 200 - 40 - 54 - 63$$

127

2 points par opération trouvée
qui utilise la soustraction

5

Niveau 2 : soustraction

$$160 - 800 - 240 - 80 - 60$$

400

2 points par opération trouvée
qui utilise la soustraction

6

Niveau 2 : soustraction

$$200 - 900 - 230 - 128 - 300$$

758

2 points par opération trouvée
qui utilise la soustraction

7

Niveau 2 : soustraction

$$1500 - 755 - 445 - 200 - 100$$

1000

2 points par opération trouvée
qui utilise la soustraction

8

Niveau 2 : soustraction

$$7000 - 2000 - 1500 - 350 - 700$$

4550

2 points par opération trouvée
qui utilise la soustraction

9

Niveau 2 : soustraction

$$800 - 1200 - 6000 - 2400 - 9000$$

8600

2 points par opération trouvée
qui utilise la soustraction

1

Niveau 3 : Multiplication

10 – 50 – 2 – 5 – 20

25

3 points par opération trouvée
qui utilise la multiplication

2

Niveau 3 : Multiplication

100 – 30 – 6 – 5 – 20

56

3 points par opération trouvée
qui utilise la multiplication

3

Niveau 3 : Multiplication

20 – 7 – 5 – 110 – 15

90

3 points par opération trouvée
qui utilise la multiplication

4

Niveau 3 : Multiplication

200 – 15 – 50 – 30 – 6

115

3 points par opération trouvée
qui utilise la multiplication

5

Niveau 3 : Multiplication

800 – 600 – 4 – 40 – 100

400

3 points par opération trouvée
qui utilise la multiplication

6

Niveau 3 : Multiplication

700 – 10 – 50 – 30 – 5

620

3 points par opération trouvée
qui utilise la multiplication

7

Niveau 3 : Multiplication

$$400 - 2000 - 500 - 10 - 100$$

1500

3 points par opération trouvée
qui utilise la multiplication

8

Niveau 3 : Multiplication

$$642 - 2 - 2000 - 5358 - 10\ 000$$

4642

3 points par opération trouvée
qui utilise la multiplication

9

Niveau 3 : Multiplication

$$8000 - 20 - 4000 - 2000 - 100$$

6000

3 points par opération trouvée
qui utilise la multiplication

1

Niveau 4 : Division

$$5 - 10 - 6 - 30 - 2$$

12

4 points par opération trouvée
qui utilise la division

2

Niveau 4 : Division

$$50 - 20 - 5 - 7 - 60$$

35

4 points par opération trouvée
qui utilise la division

3

Niveau 4 : Division

$$6 - 4 - 80 - 40 - 20$$

60

4 points par opération trouvée
qui utilise la division

4

Niveau 4 : Division

$$10 - 400 - 60 - 2 - 80$$

100

4 points par opération trouvée
qui utilise la division

5

Niveau 4 : Division

$$30 - 400 - 10 - 5 - 600$$

300

4 points par opération trouvée
qui utilise la division

6

Niveau 4 : Division

$$15 - 100 - 700 - 5 - 20$$

500

4 points par opération trouvée
qui utilise la division

7

Niveau 4 : Division

$$4000 - 200 - 10 - 50 - 60$$

2 000

4 points par opération trouvée
qui utilise la division

8

Niveau 4 : Division

$$10\ 000 - 20 - 40 - 400 - 10$$

6 000

4 points par opération trouvée
qui utilise la division

9

Niveau 4 : Division

$$10\ 009 - 9 - 10 - 111 - 99$$

9 999

4 points par opération trouvée
qui utilise la division

Carte de résultat

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Carte de résultat

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Carte de résultat

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Carte de résultat

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Règle du jeu

Pour avancer sur le plateau du serpent, il faut choisir une carte du niveau de son choix (1 à 4) et trouver le nombre cible par un calcul.

Chaque calcul juste réalisé avec l'opération demandée permet de gagner un certain nombre de points et d'avancer d'autant de cases. Le premier arrivé à la queue du serpent a gagné.

Attention aux échelles et aux serpents qui font avancer ou reculer le joueur sur les cases désignées.

Chaque joueur peut noter sur sa carte réponses les cartes réussies.

Règle du jeu

Pour avancer sur le plateau du serpent, il faut choisir une carte du niveau de son choix (1 à 4) et trouver le nombre cible par un calcul.

Chaque calcul juste réalisé avec l'opération demandée permet de gagner un certain nombre de points et d'avancer d'autant de cases. Le premier arrivé à la queue du serpent a gagné.

Attention aux échelles et aux serpents qui font avancer ou reculer le joueur sur les cases désignées.

Chaque joueur peut noter sur sa carte réponses les cartes réussies.

Règle du jeu

Pour avancer sur le plateau du serpent, il faut choisir une carte du niveau de son choix (1 à 4) et trouver le nombre cible par un calcul.

Chaque calcul juste réalisé avec l'opération demandée permet de gagner un certain nombre de points et d'avancer d'autant de cases. Le premier arrivé à la queue du serpent a gagné.

Attention aux échelles et aux serpents qui font avancer ou reculer le joueur sur les cases désignées.

Chaque joueur peut noter sur sa carte réponses les cartes réussies.

Règle du jeu

Pour avancer sur le plateau du serpent, il faut choisir une carte du niveau de son choix (1 à 4) et trouver le nombre cible par un calcul.

Chaque calcul juste réalisé avec l'opération demandée permet de gagner un certain nombre de points et d'avancer d'autant de cases. Le premier arrivé à la queue du serpent a gagné.

Attention aux échelles et aux serpents qui font avancer ou reculer le joueur sur les cases désignées.

Chaque joueur peut noter sur sa carte réponses les cartes réussies.

Carte de résultat

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Carte de résultat

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Carte de résultat

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9

Carte de résultat

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9