

## Châle Ecume (point mousse et point de vague).



Se tricote en allers retours sur aiguille circulaire (n°4 à 5) pour avoir suffisamment de place pour toutes les mailles.

Pour ce modèle j'ai utilisé : 3 pelotes en violet et 2 en vert anis.

Points utilisés : point mousse – jersey – Point de vague : [(2 m end ens) x3, (1j,1m end)x 6, (2 m end ens) x3]

Débuter par le cou, comme un châle classique :

Monter 13 m. Placer un marqueur dans la 7ème m (= milieu). Tricoter le 1er rang ainsi (= endroit) : 3 m point mousse – 1 jeté, 3 m end, 1 jeté, 1 m end, 1 jeté, 3 m end, 1 jeté, 3 m point mousse = 17 m. Tricoter le rang suivant à l'end. à l'exception de la maille centrale qui sera tricoté à l'envers (= rangs pairs) Continuer ensuite en point mousse avec 3 m end - 1 jeté - xxx m end - 1 jeté - 1m end - 1 jeté xxx m end - 1 jeté - 3 m end (= rangs impairs).

Tricoter ainsi jusqu'à obtenir une hauteur centrale de 35 cm puis continuer avec le point "feather and fan" ou point de vagues en changeant de couleur à chaque motif comme suit :

Rang 1 : point mousse avec 3 m end - 1 jeté - xxx m end - 1 jeté - 1m end - 1 jeté xxx m end - 1 jeté - 3 m end (= rangs impairs).

Rang 2 : tout envers

Rang 3 : 3 m end - 1 jeté - xxx point de vagues+ xx m. end. (si on n'a pas la vague complète jusqu'à la maille centrale)- 1 jeté - 1m end - 1 jeté – xx m. end - xxx point de vagues - 1 jeté - 3 m end

Rang 4 : tout endroit (sauf maille centrale à l'envers)

Répéter de motif 6 fois en changeant de couleur à chaque motif.

Pour le dernier motif procéder comme suit :

Rang 1 : point mousse avec 3 m end - 1 jeté - xxx m end - 1 jeté - 1m end - 1 jeté xxx m end - 1 jeté - 3 m end (= rangs impairs).

Rang 2 : tout envers

Rang 3 : : 3 m end - 1 jeté - xxx point de vagues + xx m. end. (si on n'a pas la vague complète jusqu'à la maille centrale)- 1 jeté - 1m end - 1 jeté – xx m. end - xxx point de vagues - 1 jeté - 3 m end

Rang 4 : tout envers

Rang 5 : 3 m end - 1 jeté - xxx m end - 1 jeté - 1m end - 1 jeté xxx m end - 1 jeté - 3 m end

Rang 6 : tout envers

Rang 7 1 jeté - xxx point de vagues+ xx m. end. (si on n'a pas la vague complète jusqu'à la maille centrale)- 1 jeté - 1m end - 1 jeté – xx m. end - xxx point de vagues - 1 jeté - 3 m end

Rang 8 : Changer de couleur- tout endroit (endroit (sauf maille centrale à l'envers))

Rang 9 : rabattre en maille endroit.

**Unik-K<sup>©</sup>**