

## Modèle de saisie de résolution d'un tableau CENTROSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **centro** correspond au mot constitué avec les neuf cases centrales de chaque carré, lecture de gauche à droite puis de haut en bas en partant de b2.

**Référence du tableau : Druille Bruno N° 48 démoniaque du samedi 26 février 2011**

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
	T		I	H			O		1
	H	C		Y	R	T		I	2
	R			E			Y		3
							H	E	4
H	O	T	E		P		R	Y	5
	E					O	T		6
T	Y		R	P	I		C	O	7
				T					8
C	P			O			I	T	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
	T		I	H	C	E	O	R	1
E	H	C	O	Y	R	T	P	I	2
	R			E		C	Y	H	3
	C					P	H	E	4
H	O	T	E	C	P	I	R	Y	5
	E					O	T	C	6
T	Y	E	R	P	I	H	C	O	7
	I		C	T			E	P	8
C	P			O			I	T	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P	T	Y	I	H	C	E	O	R	1
E	H	C	O	Y	R	T	P	I	2
I	R	O	P	E	T	C	Y	H	3
Y	C	I	T	R	O	P	H	E	4
H	O	T	E	C	P	I	R	Y	5
R	E	P	H	I	Y	O	T	C	6
T	Y	E	R	P	I	H	C	O	7
O	I	R	C	T	H	Y	E	P	8
C	P	H	Y	O	E	R	I	T	9

N°	Coup	Logique du coup
1	a7=T	col g, col c, ligne7
2	b2=H!	Car2, col h, col a, ligne2
3	e2=Y!	Car2, col e, ligne2
4	h5=R!	Car6, col h, ligne5
5	h1=O!	h28=PE, Car6, col h
6	h6=T	h28=PE, col h
7	e8=T	C1, C3, L2, centro
8	i9=T	L3, C3
9	d5=E	C2, L2
10	b5=O	col e, col g, ligne5

N°	Coup	Logique du coup
21	h2=P!	Si h2=E, h8=P, centro = HYEOCRITP pas français
22	h8= E	centro = <b>HYPOCRITE</b>
23	i8=P	C3
24	i1=R	col i
25	g1=E	Car3
26	g7=H	col g, ligne7
27	c7=E	ligne7
28	a2=E	L1
29	d2=O	ligne2

N°	Coup	Logique du coup
<b>Choix1</b>	g8=Y => g9=R, d9=Y, f8=H c9=H, d6=H, f6=Y,	
	puis a1=P => c1=Y, a4=Y, c6=P,	
	ou a1=Y => c1=P, a6=P, c4=Y,	
	et enfin a3=I => c3=O, a8=O, c8=R,	
	a6=R, c4=I, e6=I, e4=R	
	ou a3=O => c3=I, c8=O, a8=R, c4=R	
	a6=I, e6=R, e4=R	

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
	T		I	H	C		O		1
	H	C		Y	R	T		I	2
	R			E		C	Y	H	3
	C					P	H	E	4
H	O	T	E	C	P	I	R	Y	5
	E					O	T	C	6
T	Y		R	P	I		C	O	7
	I		C	T					8
C	P			O			I	T	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
	T		I	H	C	E	O	R	1
E	H	C	O	Y	R	T	P	I	2
	R		P	E	T	C	Y	H	3
	C		T		O	P	H	E	4
H	O	T	E	C	P	I	R	Y	5
	E					O	T	C	6
T	Y	E	R	P	I	H	C	O	7
	I		C	T			E	P	8
C	P			O	E		I	T	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
Y	T	P	I	H	C	E	O	R	1
E	H	C	O	Y	R	T	P	I	2
I	R	O	P	E	T	C	Y	H	3
R	C	Y	T	I	O	P	H	E	4
H	O	T	E	C	P	I	R	Y	5
P	E	I	Y	R	H	O	T	C	6
T	Y	E	R	P	I	H	C	O	7
O	I	H	C	T	Y	R	E	P	8
C	P	R	H	O	E	Y	I	T	9

N°	Coup	Logique du coup
11	b8=I	Car7, col b, centro
12	e5=C	col e, centro
13	g5=I	ligne5
14	b4=C	col b
15	i6=C	L2
16	g4=P	Car6
17	f1=C	Car2, col f, ligne1
18	d8=C	C2, L3
19	g3=C	L1, C3
20	i3=H	L1

N°	Coup	Logique du coup
30	f4=O	C2, L2
31	f9=E	C2, L3
32	f3=T	col f, ligne3
33	d3=P	Car2
34	d4=T	C2, L2
		Plus de logique => multi solutions
		<i>je reconnais que proposer 6 solutions ce n'est plus très crédible</i>

N°	Coup	Logique du coup
<b>Choix2</b>	g8=R => g9=Y, f8=Y, d9=H, c9=R, d6=Y, f6=H, c8=H, a8=O,	
	c3=O, a3=I,	
	puis choix a1=Y => c1=P, c4=Y,	
	c6=I, e4=I, e6=R, a4=R, a6=P	
	ou choix a1=P => c1=Y, a4=Y, a6=R	
	e4=R, e6=I, c6=P, c4=I	